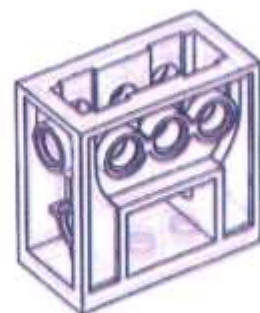


ИГРА-ЛОТО



"ЮНЫЙ



ЗНАТОК LEGO" (5+)

(для детей старшего дошкольного возраста)

## ЛОТО «ЮНЫЙ ЗНАТОК LEGO» (5+)

Задачи дидактические, развивающие, воспитательные	Правила организационные, дисциплинарные	Игровые задачи + игровое правило	Игровые действия	Атрибуты, результат
<p style="text-align: center;"><b>Для педагога:</b></p> <p><u>Дидактическая:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- способствовать запоминанию названий деталей конструктора LEGO Education Wedo;</li> <li>- ввести в активный словарь детей названия деталей этого конструктора;</li> <li>- способствовать умению анализировать и обосновывать свой выбор (например: «У меня есть на игровом поле такая деталь-красная балка с выступами»).</li> </ul> <p><u>Развивающая:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- развивать зрительную память, внимание через подбор карточек с изображением деталей конструктора.</li> </ul> <p><u>Воспитательная:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- воспитывать умение играть вместе, не отвлекаясь.</li> </ul>	<p style="text-align: center;"><b>Организационные:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 5 игроков и педагог – ведущий и эксперт;</li> <li>- место проведения игры - за столом.</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Дисциплинарные:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- быть внимательным;</li> <li>- если не правильно названы детали на маленькой карточке, карточка остается у ведущего, но ребенок продолжает играть дальше.</li> </ul>	<p><b>Игровая задача:</b> найти место карточкам на игровом поле.</p> <p style="text-align: center;"><b>Игровое правило:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- называть детали конструктора на маленькой карточке можно, если на своём игровом поле (у игрока) есть такое же изображение деталей;</li> <li>- выигрывает тот, кто быстрее заполнит своё игровое поле маленькими карточками.</li> </ul>	<p>Педагог раздает игрокам по одному игровому полю с изображением деталей конструктора LEGO Education Wedo, у себя оставляет маленькие карточки.</p> <p>Ведущий берет маленькую карточку с изображением деталей и спрашивает: «У кого на игровом поле есть такие же детали?»</p> <p>Игроки сверяют изображение деталей со своим игровым полем. Игрок, который нашел такое же изображение деталей, называет их.</p> <p>Например: «У меня есть красная балка с выступами».</p> <p>Если ребенок правильно назвал детали на маленькой карточке, то он кладет ее на свое игровое поле.</p> <p>Если ребенок не правильно назвал детали, то карточка остается у ведущего.</p> <p>Выигрывает тот, кто быстрее заполнит свое игровое поле.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Атрибуты:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- игровое поле, разделенное на шесть прямоугольников с изображением деталей конструктора LEGO Education Wedo – 5 штук;</li> <li>- 30 маленьких карточек с изображением деталей конструктора LEGO Education Wedo.</li> </ul> <p style="text-align: center;"><b>Результат:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- ребенок умеет соотносить изображение деталей на карточке и игровом поле;</li> <li>- знает и называет детали конструктора.</li> </ul>



- красная балка  
с выступами 1X6
- белый кирпич 1X1  
с изображением глаза

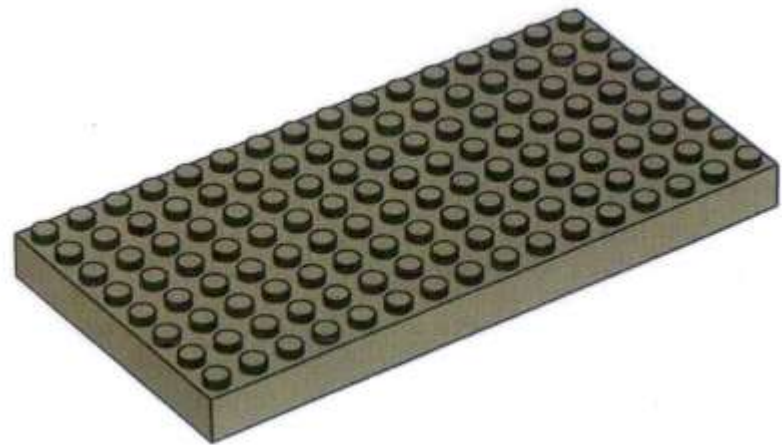
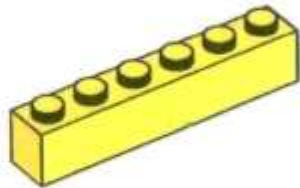
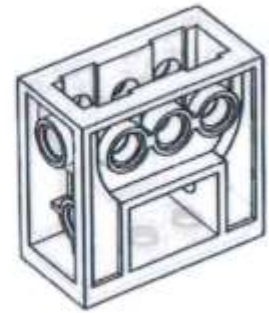
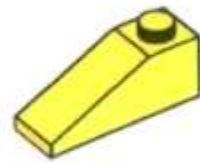
- жёлтый обратный  
кирпич 1X3
- белая пластина 1X8

- красный закруглённый  
кирпич 1X6
- красная балка с основанием,  
2-модульная

- красная балка  
с выступами 1X16

- жёлтый обратный кирпич 2X3
- промежуточное зубчатое  
колесо

- красный обратный кирпич 1X2
- серый кирпич 1X2  
с соединительным штифтом



- зубчатая рейка, 10 зубьев

- красный кирпич 1X4

- жёлтый кирпич  
для перекрытия 1X3

- прозрачный блок  
зубчатых колёс

- трос

- жёлтый кирпич 1X6

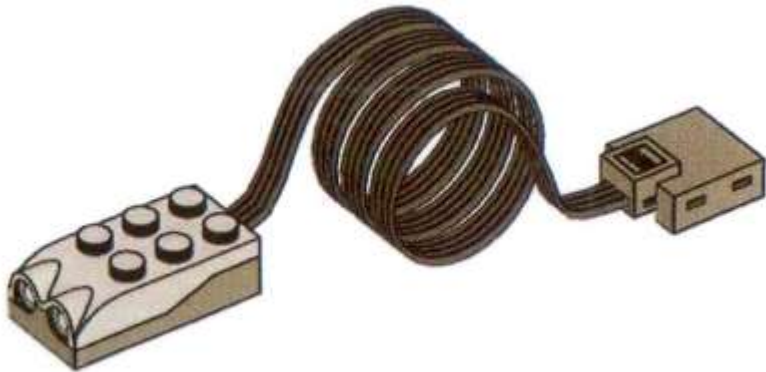
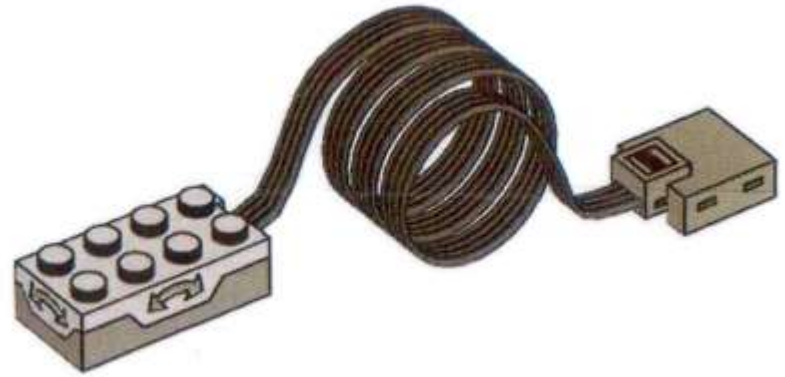
- червячное зубчатое  
колесо

- красный кирпич  
для перекрытия 2X2

- белая пластина 1X4

- красная балка 1X8

- кирпич 8X16,  
тёмно-серый



- зубчатое колесо
- соединительный штифт с муфтой, двухмодульный

- датчик наклона

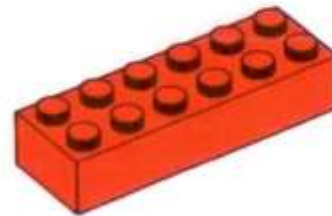
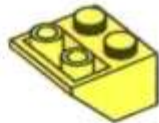
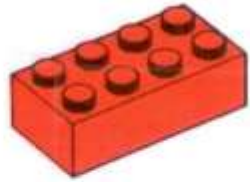
- жёлтый кирпич 1X2
- поворотный стол 2X2

- красный кирпич для перекрытия 1X2
- шина

- датчик перемещения

- втулка
- ось, 8-модульная





- соединительный штифт  
без муфты 1-модульный и  
ось 1-модульная
- красный кирпич 2X4

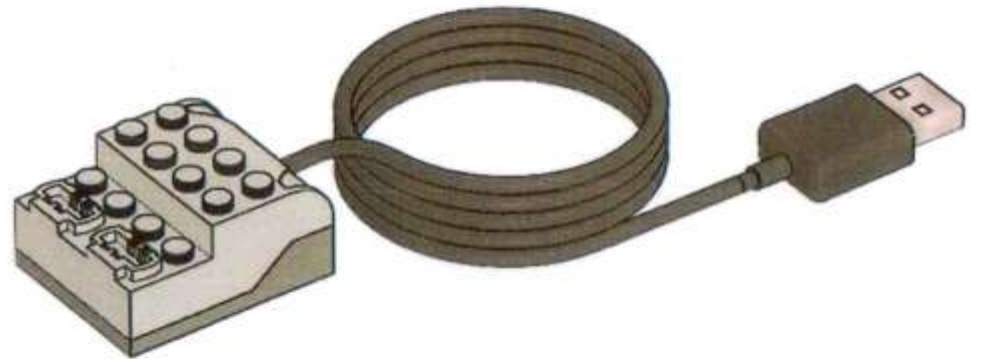
- зелёная пластина 2X4
- кулачок

- серая ось, 6-модульная
- жёлтый обратный  
кирпич 2X2

- белая пластина  
с отверстиями 2X6
- жёлтый кирпич 1X2  
с петлёй

- зелёный круглый кирпич  
с крестовиной 2X2
- серая балка с выступами  
и крестовиной 1X2

- красный кирпич 2X6
- зелёная гладкая  
пластина 1X4



- мотор

- основание 2X2

- зубчатое колесо

- красный кирпич 2X2

- жёлтый ремень

- USB LEGO-коммутатор

- серая ось, 3-модульная

- белая пластина

с отверстиями 2X8

- красная балка

с выступами 1X2

- зелёный шкив